









SINOPSIS

El gran concierto está a punto de comenzar, pero el atrilero encargado de que todo esté preparado está intranquilo. Un grupo de extraños seres vienen dispuestos a quijotizar a quien se encuentren por su camino. Una improbable Quixote surge de entre el público y empieza a buscar a su Sancho. Comienza una aventura que es pura ensoñación y fantasía, en la que los molinos son hula hops, los quijotes se multiplican, la música se hace acrobacia, la realidad se distorsiona y nada es lo que parece.

El circo y el teatro se unen para dar otra vuelta de tuerca al evocador poema sinfónico de Strauss (1897), con una nueva visión sobre El Quijote que superpone historias y personajes, sonidos, melodías, destreza y movimiento.

PROGRAMA DE MANO OPCIONAL

En el presente dosier hemos incluido un programa de mano que opcionalmente se puede entregar al público para mayor comprensión y seguimiento de la dramaturgia. También disponemos de un guion más desarrollado disponible a petición.

DESCRIPCIÓN DEL ESPECTÁCULO. CÓMO HEMOS ABORDADO EL POEMA SINFÓNICO

Don Quixote es un poema sinfónico compuesto por Strauss en 1897, con una estructura de tema principal y diez variaciones, ocupándose cada variación de algún capítulo destacado de la novela (los molinos, la batalla contra el ejército de ovejas, el encuentro con Dulcinea...). La melodía y los sonidos evocan pasajes y acciones de la novela y los instrumentos solistas se transforman en los personajes principales. Así, el violonchelo representa a Don Quijote, mientras que Sancho Panza actúa a través de la viola, la tuba tenor y el clarinete bajo.

Strauss imaginó contar el Quixote con sonidos y Truca Circus ha imaginado transitarlo con acrobacias, equilibrios, clown, malabares, manipulación de objetos y movimiento.

Hemos construido una dramaturgia sobre esa narrativa sonora, de manera que a la vez que también se evocan estos capítulos a través del circo -como el propio Strauss hizo con la música y los sonidos- se cuenta una historia en paralelo: la aparición de unos personajes que "quijotizan" a una chica y la resistencia de un trabajador de la orquesta a ser transformado en Sancho, hasta que finalmente sucumbe y se convierte en el leal e inseparable compañero de aventuras.

El mayor desafío ha sido hacer nuestros esta historia y personajes universales, pero tomándonos la libertad de superponer una nueva historia, desde el circo, el humor y el teatro, sin dejar de ser fieles al espíritu de la obra literaria y la obra musical.

PROYECTO SOUNDS OF CHANGE

Este espectáculo se ha producido entre 2023 y 2023 y estrenado en julio de 2024, dentro del proyecto Sounds of Change en el marco del programa Europa Creativa.

Más información: www.soundsofchange.eu



VERSIONES

1) VERSIÓN CON ORQUESTA

La versión más espectacular del espectáculo, con el poder y la magia de la música en vivo.

Opcionalmente se pueden añadir otras piezas musicales antes y después, completando el programa musical. Recomendamos obras de inspiración española y autoría europea, por ejemplo Capricho Español de Rinski Korsakov o Carmen de Bizet.

El espectáculo incluye un "preshow" en el que el clown Lolo Fernández, ejerciendo de atrilero, prepara al público y "juega" con los músicos de la orquesta.

Duración: de 60 a 75 minutos en función del programa musical.

2) VERSIÓN COMPLETA SIN ORQUESTA (SALA Y CALLE)

Una versión polivalente, para sala y calle con música grabada.

La estructura dramática y circense es similar a la versión con orquesta, añadiendo o modificando algunas acciones o momentos puntuales y una nueva puesta en escena con un telón con distintas capas.

El espectáculo incluye un "preshow" en el que el clown Lolo Fernández, ejerciendo de atrilero, prepara y advierte al público sobre el concierto que está a punto de comenzar.

*Para la versión de calle, consultar posible adaptación del espectáculo al espacio y horarios disponibles.

Duración: 55 min.

3) VERSIÓN CORTA SIN ORQUESTA (20/25 MIN)

Contamos con una versión en la que se han seleccionado los momentos más espectaculares de nuestra propuesta, los de más acción circense y mayor uso de atrezzo.

Se pueden realizar dos o tres pases en un mismo día.

Sin apenas condicionantes técnicos, salvo las dimensiones del espacio, que ha de ser firme y liso, de unos 8x6m y 5 metros de altura

Duración: 20/25 min.







VIDEOS

Promo Quixote con orquesta

https://youtu.be/hxJS-GUn6yY

Quixote con orquesta completo (con Preshow resumido)

https://youtu.be/idjlt-cPpHw

Promo Quixote sin orquesta

https://youtu.be/2n9xvh6reEs

Imágenes de proceso de creación con entrevistas

https://youtu.be/YgJV7KmLQkE

Teaser con imágenes de ensayo

https://youtu.be/NFFdwP33FFY

CARACTERÍSTICAS Y NECESIDADES TÉCNICAS

VERSIÓN CON ORQUESTA

1. MEDIDAS Y DISPOSICIÓN

Los artistas de circo necesitan al menos tres metros libres de profundidad (más un metro de seguridad si el escenario tiene caída), 8 de ancho y 5 metros de altura.

A estas medidas se suma el espacio ocupado por la orquesta, que se situará al fondo.

2. SONIDO

PA adaptada al espacio. Monitores para escena. 1 Micro de diadema. Reproductor de sonido.

En función del espacio y del criterio del programador se sonorizará la orquesta.

3. ILUMINACIÓN

Ver plano más adelante.

4. OTROS

Se necesitan patas a los lados del escenario para la entrada y salida de los artistas durante el espectáculo.

Dos camerinos o un camerino amplio para 6 personas con espejo, perchero, agua, fruta y frutos secos.

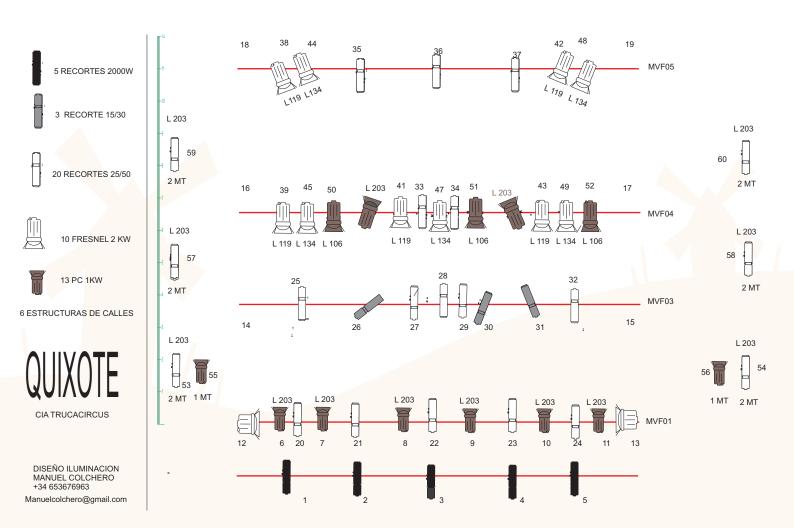
Espacio de calentamiento para los artistas (puede ser el mismo escenario) 90 minutos antes del comienzo del espectáculo.

Cajón o pedestal para el director y/o prever secciones musicales de la orquesta a distintas alturas mediante tarimas.

5. TIEMPOS DE MONTAJE

Escenografía: se incorpora durante el espectáculo. Iluminación: 4-5 horas aprox.

Prever tiempo de montaje de orquesta (atriles, tribunas si las hubiera, cajón del director...)



VERSIÓN SIN ORQUESTA

1. MEDIDAS DEL ESPACIO ESCÉNICO

Medidas óptimas: 8m (ancho) x 8m (profundidad) x 6m (altura) Medidas Mínimas: 7m (ancho) x 6m (profundidad) x 5m (altura)

2. SONIDO

PA adaptada al espacio. Monitores para escena. 1 Micro de diadema. Reproductor de sonido.

3. ILUMINACIÓN

Ver plano más adelante.

4. OTROS

Dos camerinos o un camerino amplio para 6 personas con espejo, perchero, agua, fruta y frutos secos.

Espacio de calentamiento para los artistas (puede ser el mismo escenario) 90 minutos antes del comienzo del espectáculo.

EN CALLE: Contactar con la compañía para estudiar posible adaptación del espectáculo al espacio y horarios disponibles.

EN SALA: Posibilidad de colgar de una barra de 6 metros de ancho con telas a modo de cortina o telón. Se colgará a peine, varas o similar a 6 metros de altura, quedando la barra a unos 3,5 metros del suelo.



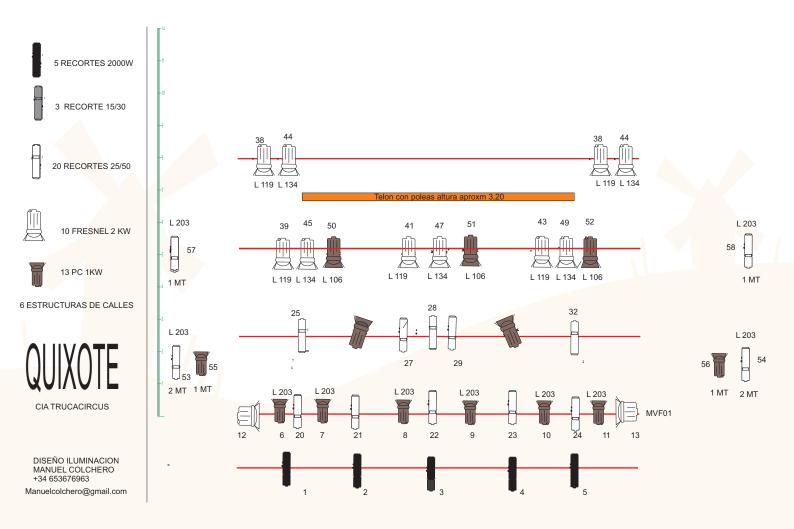


5. TIEMPOS DE MONTAJE

Iluminación y escenografía: 4-5 horas aprox.

VERSIÓN 20 MINUTOS

Se trata de la versión más versátil. Consultar con la cía para adecuar al espacio disponible. En cualquier caso es adaptable a cualquiera de las condiciones anteriores.



OPCIÓN DE VIAJAR EN AVIÓN Y/O TRANSPORTE PÚBLICO

Quixote puede viajar en tren, avión, autobús... ya que toda la escenografía cabe en siete maletas grandes. En la versión corta (20 minutos) viajamos con 6 maletas.

En ese caso el organizador solo tiene que disponer de:

- Dos sillas "neutras" y estables (donde se pueda subir una persona de pie).
- Una silla con aspecto antiguo. Si no es posible nos adaptamos a cualquier silla.
- Dos palos de escoba.

En la versión sin orquesta, además necesitaremos:

- Una barra de entre 5 y 6 metros de largo para colgar las telas (Si es exterior, una estructura para colgar la barra, en teatro se cuelga de techo, vara, peine...)
- Dos pesos de 10/15 kg
- Dos percheros tipo burro.

Para la versión de calle sin orquesta, consultar con la compañía la posibilidad de adaptar el espectáculo al espacio y horarios disponibles.













FICHA ARTÍSTICA

Dirección y dramaturgia: Greta García y Lolo Fdez

Intérpretes: Giada Marilungo (portes acrobáticos), Paco Canovaca (portes acrobáticos, malabares), Clara Reina (hula hops), Danyzoo (verticales, contorsión), Lolo Fdez (clown) y Greta García (clown, contorsión)

Producción ejecutiva: Gonzalo Andino

Diseño iluminación / técnico en gira: Manuel Colchero

Vestuario: Anna Jonsson

Atrezzo: Clara Reina, Anna Jonsson

Producción: Rocío Álvarez-Ossorio

Administración: Ibai Sánchez

Diseño: Alfonso Barragán

Audiovisuales: La Buena Estrella

Distribución: Inma Juárez (distribucion@trucacircus.com)

Espectáculo producido en 2024 en el contexto del proyecto Sounds of Change.

Programa Europa Creativa

Una producción de Truca Circus

SOBRE TRUCA CIRCUS

Truca Circus es una compañía singular.

Truca Circus es una compañía de **Noletia, SL**, empresa responsable del festival Circada y otros festivales, programaciones y proyectos de circo. En 2016 decidimos dar el paso y con la creación del espectáculo Ludo Circus Show iniciamos nuestra andadura como compañía y productora circense.

Desde entonces **más de cuarenta artistas de circo** han pasado por nuestros elencos, así como ocho directores/as diferentes, en proyectos tan diversos como **Ludo Circus Show** (2016), **Neón** (2019), **Fronteras**-pieza corta- (2020), Sopla!(2021), **Circo de Sur a Sur** (2022), **La Sombra del Oro** (2023), **Circo de Sur a Sur 3** (2024), **El Círculo** (2024), **Quixote** (2024) ó **Troppo** (2024).

Nuestra estructura, motor -la base es la oficina de producción- y filosofía nos lleva a abordar una gran cantidad de proyectos y a hacerlo de una **manera individua-lizada** y **personalizada**, intentando localizar y adecuar el talento a cada uno de ellos. Nuestros equipos artísticos se eligen según las características de cada espectáculo, algo que nos permite trabajar con los que son, a nuestro juicio, los mejores artistas de nuestro entorno en cada momento.

Como compañía y como empresa (Noletia, SL) **estamos continuamente generando oportunidades para el tejido circense**, especialmente el andaluz. Desde Noletia también hemos mostrado nuestro compromiso y cercanía con la creación y los artistas de circo a través de más de 30 coproducciones impulsadas desde el Festival Circada o en las decenas de galas de circo que hemos creado en los últimos años.





Anexo: PROGRAMA DE MANO (se puede entregar al público para el seguimiento de la dramaturgia)

Preludio. Situación

El recto atrilero de la orquesta cuida de que todo esté en orden para el comienzo del concierto, pero empiezan a suceder cosas anormales: unos quijotes de ensueño rompen el orden y la armonía del espacio.

NOTA: en versión con orquesta aquí se interpretaría una pieza musical de inspiración española (Falla, Capricho Español de Korsakov, Carmen de Bizet, etc)

Introducción: "Don Quijote pierde el juicio después de leer novelas de caballerías y decide ser un caballero andante.": Los quijotillos azules arrastran a una persona del público hasta fusionarla con el grupo. Tras leer unos pasajes de la novela, se transforma en la Quijote.

Tema: "Don Quijote, Caballero de la Triste Figura": El atrilero trata de expulsarla del escenario, pero ella lo confunde con Sancho.

Variación I: "Aventura en los molinos de viento": Los famosos molinos de viento interpretados a través de los hula hops hasta llegar al delirio de Quijote.

Variación II: "La victoriosa batalla contra el ejército del gran emperador Alifanfaron": Entre la orquesta aparecen ovejas, formando el terrible ejército al que se enfrentará nuestra Quijote. El atrilero duda de su propia cordura.

Variación III: "Diálogo entre el Caballero y el Escudero": Dos personajes se relacionan en perfecta sintonía a través del movimiento y la acrobacia; parecen Quijote y Sancho conversando. El atrilero se rinde al circo: ¡será el Sancho de esta Quijote!

Variación IV: "La desafortunada aventura con una procesión de penitentes": Una figura mística y fantasmagórica cruza la escena asustando a Sancho.

Variación V: "La vigilia del Caballero": Un encuentro entre Quijote músico y Quijote corpóreo. Movimientos llevados al extremo.

Variación VI: "El encuentro con Dulcinea": Sancho no quiere participar, pero los quijotillos están decididos a burlarse de él y de la Quijote.

Variación VII: "Cabalgando por el aire": Engañados por unos duques, Quijote y Sancho creen que vuelan sobre un caballo. Los quijotillos representan el viento, el juego y la aventura con malabares y acrobacias.

Variación VIII: "El desafortunado viaje en el barco encantado": Nuestros Quijotes y Sancho se preparan para el gran final.

Variación IX: "Batalla con los magos": Tras andar perdidos entre el público, Sancho y Quijote se reencuentran y se alegran de estar juntos de nuevo.

Variación X: "Duelo con el caballero de la Blanca Luna": Una nariz, un ojo, una oreja y una boca barbuda aparecen en una danza absurda. Sancho no puede frenar a una Quijote que libra su última batalla antes de rendirse agotada.

Final de Quixote: "Vuelta a la razón": Los quijotillos regalan a Quijote su arte antes de desaparecer. Se desvanece el hechizo, se apagan los artistas y la orquesta y llega el silencio. El clarinete les despierta y mágicamente vuelve la fantasía. Al final solo una cosa está clara: ¡TODOS SOMOS QUIJOTE!

El espectáculo termina con un extra musical: Carmen de Bizet.

Contacto

Distribución:

Inma Juárez distribucion@trucacircus.com +34 639 86 25 19

Producción y logística:

Rocío Álvarez-Ossorio produccion@noletia.com +34 623 18 86 93 Gonzalo Andino gonzalo.andino@noletia.com +34 647 264 700

Administración:

Ibai Sánchez noletiagestion@noletia.com +34 613 03 13 07